

エムブリオマシン ボードゲーム／玉座と辺境
マップコンテスト
募集要項

今秋発売予定の『エムブリオマシン ボードゲーム』続編・『玉座と辺境』に収録されるマップ2種の案を募集いたします。

ご応募は1種でも2種でも構いません。またおひとりさまで複数のマップを応募されても構いません。

審査は『エムブリオマシン ボードゲーム／玉座と辺境』制作スタッフが行います。また採用されたマップは細部を修正させていただく可能性があります。採用されたマップデザイン（地形の配置パターン）については著作権フリーとすることをご了承ください。

採用された方には製品版を発売日前にプレゼントさせていただく予定です。また採用、不採用にかかわらず、応募してくださった方全員のお名前をルールブックに掲載させていただければ幸いです（希望者のみ）。

募集するマップ2種は以下の通りです。

テーマ1：玉座／御前試合

テーマ2：辺境／密林戦線

これらのテーマから想起されるマップを作成し、ご応募ください。
マップのサイズは「7マス×11マス」になります。

使用できる地形は以下になります。

- ・平地（高い地形含む）
- ・森
- ・水地
- ・瓦礫
- ・砂地
- ・進入禁止エリア

高度はマス毎に「-3 ~ +4」の範囲で自由に選択してください。

地形の効果等は『エムブリオマシン ボードゲーム』基本セットもしくは続編βテストのルールテキストをご参照ください。

ただし、高度-1~-3の水地には新たなルールが適用される可能性があります（現在検討中です）。

マップの各辺の中央3マスはスタート位置（凸）となりますので、進入禁止エリアは使用できません。

サンプルとして基本セットのテスト用Excelファイルと地形画像を用意しました。下記アドレスからダウンロードできます。

http://www.cosaic.co.jp/games/pdf/emb_mapcon_sample.zip

上記のサンプルファイル（©toshimitsu shigaki）は今回の応募用マップの作成だけでなく、個人で遊ぶためのオリジナルマップの作成にもご使用いただけます。

応募されるファイルの形式は以下のいずれかをお願いいたします。

Excel (xlsx) 、 ODS、 PDF、 XPS、
その他一般的な画像ファイル (jpg、 png、 gif、 bmp、 mdp、 svg、 psd)

募集締切は、2019.5.7（火）です。

応募の際は以下のアドレス宛にメールしてください。

embryo5319@gmail.com

マップのデータはメールに添付するか、またはギガファイル便等の転送サービス等をご利用ください。

メール一通につきマップ1枚（1ファイル）をお願いいたします。

メールのタイトルには「EMB続編マップコンテスト（テーマ名）」を、メールの本文には以下の内容をご記載ください。

- ・ 応募者のお名前、掲載希望名（もしくは「掲載不要」）
- ・ 応募者のメールアドレス

採用された方には、あらためてご連絡させていただきます。

余談ですが、製品版には上記コンテストで採用される2種のマップに加え、やや小さいサイズのマップが4種、同梱される予定です。どうかお楽しみに！